



# TERMOS DE COMPETIÇÃO

# ALL THE WAY PAIRS CHALLENGE 2024

TRAVEL AGÊNCIA DE VIAGENS

## Road to Azores/Madeira

- PARTICIPAÇÃO:** Poderão participar nas provas do ranking qualquer Par federado pela FPG que reúna as condições para jogar em competição. Pares com Jogadores sem handicap, jogarão como “extra-classificação, podendo obter prémios nos torneios apenas em gross. Pares com jogadores “não federados” ficarão em lista de espera, podendo jogar caso o limite máximo de inscritos não seja atingido (ver formulário online). Para efeitos do ALL THE WAY TRAVEL - PAIRS CHALLENGE 2024 considera-se “Par” a dupla de jogadores inscrita nos torneios, não podendo alterar-se a sua constituição, sem prejuízo de qualquer jogador poder vir a participar noutra par. Para o ALL THE WAY TRAVEL - PAIRS CHALLENGE 2024, os pares vencedores (gross e net) serão os que consigam pontuar mais ao longo do ranking nos termos e de acordo com o Ponto 15.
- INSCRIÇÕES:** Até às 16h do dia anterior à realização do torneio, aceitar-se-ão inscrições pela respetiva ordem de inscrição através de formulário on-line no site: [www.clubegolfcantanhede.com](http://www.clubegolfcantanhede.com). Exceto nos casos indicados no anúncio do torneio, o nº limite de inscritos em cada torneio é de 27 pares. Excedido este número, as inscrições serão colocadas em lista de espera e em caso de desistência, serão chamados os jogadores pela respetiva ordem de inscrição. O torneio realiza-se com um mínimo de 5 pares inscritos. Mesmo sem par, um jogador poderá demonstrar a sua intenção em participar através do [geral@golfcantanhede.pt](mailto:geral@golfcantanhede.pt), ficando a sua inscrição pendente. Verificando-se outro jogador sem par, o clube responderá ao e-mail com o nº federado do parceiro, para se inscreverem no respetivo formulário.

### 3. VALOR DA INSCRIÇÃO INDIVIDUAL

	ADULTOS	JUNIORES
CONVIDADOS	16,00 €	11,00 €
FEDERADOS FPG	11,00 €	8,0 €
SÓCIOS BASE CGC	9,00 €	5,50 €
SÓCIOS REGULAR CGC	6,00 €	3,50 €

*Nota:* Os Valores de inscrição poderão ser diferentes nalguns torneios específicos.

- MODALIDADE:** 18 Buracos em jogo por pancadas (stroke play) – resultado máximo por buraco de **4 pancadas acima do PAR**. Na classificação net será usado o stableford (pontos). Para cada prova, uma das seguintes modalidades de jogo:
  - Four Ball:** Cada jogador joga a sua bola, devendo registar o seu resultado individual no seu cartão. Para o apuramento do resultado do Par, apurar-se-á o melhor resultado de cada uma das bolas. Cada jogador joga com 75% do seu handicap.
  - Pinehurst Foursomes:** Cada jogador joga à sua bola da área de partida. Depois cada um joga à bola do seu parceiro, ou seja, o jogador “A” joga à bola do jogador “B” e este joga à bola do jogador “A”. Só depois escolhem a melhor bola, jogando a partir daí de forma alternada até ao fim do buraco. Cada par pontuará em NET com 95% do hcp jogo.
  - Greensomes:** Ambos os jogadores do par jogam a sua bola dos pontos de partida de cada buraco. Em seguida, escolhem uma delas que fica em jogo. Efectua a segunda pancada o jogador cuja bola inicial não tenha sido escolhida. Depois alternam-se as pancadas entre os jogadores do par até à conclusão do buraco. Cada par pontuará em NET através dum cálculo com 75% do handicap de jogo, que é determinado aproveitando 60% do handicap de jogo mais baixo e 40% do handicap de jogo mais alto dos jogadores que constituem o par.
  - Canada cup:** Cada jogador joga à sua bola e aponta o seu resultado. Cada jogador joga com 95% do seu handicap. Para a classificação do torneio, será apurado o resultado de cada par através da soma dos resultados de cada jogador.
  - Texas Scramble modificado:** Cada par joga duas bolas do ponto de partida (ordem de saída opcional entre os dois jogadores), optando pela melhor bola (no entendimento do par). Escolhida a melhor bola, os dois jogadores voltam a jogar duas bolas desse local, sendo a 1.ª jogada tal como está pelo jogador que a jogou e a 2.ª colocada à distância máxima de um cartão de resultados oficial da prova do local onde estava a 1.ª, não mais perto do buraco. Quando a 1.ª bola jogada estiver no bunker, deverá, neste caso, ser jogada a 1ª bola, reconstituir-se o local e a 2.ª bola colocada à distância máxima de um cartão de resultados do local onde estava. O mesmo procedimento será repetido até chegarem ao green. A partir do momento em que escolhem uma bola que esteja no green (e não no avant-green), jogam-na alternadamente, até acabarem o buraco, jogando primeiro o jogador cuja bola não foi escolhida. A bola escolhida não pode ser trocada por outra, incluindo a bola levantada, exceto quando as Regras o permitirem. Se a bola que ficou em jogo no green voltar a sair do mesmo, os jogadores terão de continuar a jogá-la alternadamente, não tendo direito a jogar duas bolas. A violação destas regras corresponde à penalidade geral, no buraco em que a violação ocorreu. Cada par tentará obter o melhor resultado em Strokeplay (por pancadas), mas também em Stableford net, pontuando através dum cálculo com 75% do handicap de jogo, que é determinado aproveitando 60% do handicap de jogo mais baixo e 40% do handicap de jogo mais alto dos jogadores que constituem o par.
  - Florida Scramble:** Modalidade igual ao “Texas Scramble modificado”, excetuando no green, onde cada um dos jogadores que constitui o par jogará à bola escolhida, optando pela ordem de jogo que quiserem.

5. **HORA DE SAÍDA:** Visível no anúncio do torneio (horário sempre sujeito a confirmação no draw do torneio). Levantamento do cartão até 15 minutos antes da hora de início.
6. **MARCAS DE SAÍDA.** Visível no anúncio do torneio:  
 - Percurso “**AMARELAS**” (1200m), com distâncias entre os 50 e os 90 metros;  
 - Percurso “**LARANJAS**” (1529m), com distâncias entre os 50 e os 120 metros.  
 - Percurso “**BRANCAS**” (1934m), com distâncias entre os 80 e os 150 metros.
7. **HANDICAPS:** Jogadores sem handicap e não federados, podem apenas obter prémios na classificação e ranking Gross.
8. **REGRAS:** As aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelo Regulamento do Pitch & Putt da FPG e pelas Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente de P&P da FPG, assim como as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica. Cada jogador deve identificar a sua bola antes do início do jogo.
9. **EMPATES NAS PROVAS**  
 Será feito o desempate pelos melhores últimos 9,6,3 buracos, e melhor último buraco, todos do cartão. Persistindo, será feito o desempate pelo Índice de Handicap P&P exato mais baixo na Classificação Net, e Índice de Handicap P&P exato mais alto na Classificação Gross. Em última instância, será sorteado o vencedor.
10. **TROFÉUS & PRÉMIOS**  
 - Troféus para o PAR CAMPEÃO GROSS  
 - Troféus para o PAR CAMPEÃO NET. Troféus Net não acumuláveis com os Gross, sendo os Net entregues ao 2º lugar desta classificação.  
 - NEAREST THE PIN
11. **DRAW.** A distribuição dos jogadores pelas diversas formações é efetuada por uma das seguintes modalidades (referenciada no anúncio do torneio): **11.1 POR SORTEIO; 11.2 POR CATEGORIAS DE HANDICAP; 11.3 POR ORDEM DE HANDICAP; 11.4 POR ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO NO RANKING.**  
 Pontualmente, poderão fazer-se exceções na constituição das formações:  
 - Quando por razões de cortesia (p. ex convidados do CGC) se criar uma formação especial, integrando certos jogadores;  
 - Quando, fundamentadamente, um jogador do Clube solicite participar ou integrar-se numa determinada formação (p. ex para acompanhar um seu convidado não sócio do clube); nesse caso, e se possível, serão ambos integrados na formação que corresponder ao handicap mais alto;  
 - Quando um Jogador inscrito não tenha handicap, sendo integrado na formação com hcp`s mais elevados.
12. **CADDIES:** São permitidos “Caddies”.
13. **PREENCHIMENTO DE CARTÕES:** No início da prova os jogadores entregam o seu cartão de jogo ao marcador nos termos seguintes: de acordo com o draw de cada torneio e seguindo a ordem dentro de cada formação, o 1º jogador de cada par será o marcador do 1º jogador do 2º par, e o 2º jogador do 1º par marcará o 2º jogador do 2º par. Do mesmo modo, os jogadores do 2º par marcarão os jogadores do 3º par e os do 3º, ou último, marcarão os do 1º par. Se só houver um cartão de jogo por cada par, o 1º par marca o 2º, este marca o 3º, e o último marca o 1º.  
 Em cada cartão o marcador além dos resultados do jogador (ou par) que lhe cabe anotar, deverá registar as suas pancadas. No termo da prova, cada jogador deve conferir os resultados com o marcador e esclarecer eventuais pontos em dúvida com a Comissão Técnica (CT). O cartão é assinado pelo marcador e depois de devolvido ao jogador, este deverá assiná-lo e entregá-lo na “Recording area”. Caso o jogador não queira que o seu resultado entre para a classificação do torneio, deverá rasurá-lo antes de entregar o cartão de jogo.
14. **RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA.** Assim que os troféus da prova são entregues aos vencedores, os resultados finais da competição estão oficialmente anunciados, e a competição está encerrada.
15. **RANKING:** Cada par pontuará em cada prova, em gross e net, de acordo com a seguinte tabela:

Class.	Pont.		Class.	Pont.
1º	250		11º	65
2º	200		12º	60
3º	170		13º	55
4º	145		14º	50
5º	125		15º	45
6º	115		16º	40
7º	105		17º	35
8º	95		18º	30
9º	85		19º	25
10º	75		20º	20

Os jogadores classificados a partir do 21º lugar e que tenham entregado o cartão receberão 5 pontos.

Para apuramento final do Ranking cada par contará, em ambas as vertentes - gross e net, com as pontuações mais elevadas obtidas em cinco dos torneios que jogar.

16. **PRÉMIOS DO RANKING.** Entrega de Prémios no Jantar Fim de Época - 30 de novembro de 2024:

➤ **PAR CAMPEÃO GROSS:**

- 1 Artigo "All the way travel" para cada jogador que constitui o Par Campeão Gross, oferecido pela All the Way Travel.
- 1 Pacote de 2 noites para 2 pessoas aos Açores ou Madeira, oferecido pela Agência de viagens "All the Way Travel";  
Inclui: Voo para cada jogador, Hotel 4/5 estrelas em APA, transferes e seguro.  
Reservas flexíveis sujeitas à disponibilidade e condições a transmitir pela All the way Travel.

➤ **PAR CAMPEÃO NET:**

- 1 Artigo "All the way travel" para cada jogador que constitui o Par Campeão Net, oferecido pela All the Way Travel.
- 1 Pacote de 1 noite para 2 pessoas no Douro, oferecido pela Agência de viagens "All the Way Travel";  
Inclui: Hotel 4/5 estrelas em APA.  
Reservas flexíveis sujeitas à disponibilidade e condições a transmitir pela All the way Travel.

Nota: Os prémios e troféus não são acumuláveis, prevalecendo a classificação GROSS. Sucedendo-se, será entregue o prémio e troféu Net ao 2º lugar desta classificação.

17. **EMPATES NO RANKING**

Em caso de empate nas pontuações dos Rankings Gross e NET, haverá lugar a um "Sudden Death Play Off" (sem abonos), no buraco 9 de 75m na modalidade "Canada cup", que deverá ser realizado até às 12h de domingo do fim-de-semana seguinte ao último torneio do ranking. Para os restantes lugares, o desempate será com base no maior número de torneios em 1º lugar, persistindo, o desempate será com base no maior número de torneios em 2º lugar, 3º lugar, e assim sucessivamente até se encontrar o vencedor.

18. **COMISSÃO TÉCNICA:** Os casos omissos neste Regulamento, sem resposta na demais regulamentação e legislação vigente, serão apreciados e decididos pela Comissão Técnica. Na ausência dos elementos da Comissão Técnica, será convocado o capitão do Clube.

---

<b>COMISSÃO TÉCNICA:</b>	Marta Fragoso		Rui Matias		Tiago Jacob
<b>CONTACTOS:</b>	968 203 111 (Clube de Golfe de Cantanhede)				910 771 999 (Tiago Jacob)

Cantanhede, 1 janeiro de 2024.